



**ISTITUTO COMPRENSIVO VILLAGFRANCA TIRRENA**

Codice Scuola **MEIC819005**

Via S. Giuseppe Calasanzio,17- Tel./Fax 090/334517

C. F. 97105960831

98049 VILLAGFRANCA TIRRENA (ME)

E - mail [meic819005@istruzione.it](mailto:meic819005@istruzione.it) - [meic819005@pec.istruzione.it](mailto:meic819005@pec.istruzione.it)

[www.icvillagfrancatirrena.gov.it](http://www.icvillagfrancatirrena.gov.it)

Prot. n. 10728/C18  
Circ. n. 13

Villagfranca Tirrena, 21/09/2016

AL PERSONALE DOCENTE

dell'I.C. "Villagfranca Tirrena"

AL D.S.G.A.

AL PERSONALE ATA

Loro sedi -

Agli Atti

All'Albo

Al sito

**Oggetto: Didattica Innovativa, promozione all'uso delle piattaforme di Social Learning**

La scuola secondaria di I grado dell'IC "Villagfranca" di Villagfranca Tirrena, nell'anno scolastico 2016/17, ai fini di attuare l'innovazione didattica digitale prevista nel comma 1 e 7 art. 1 della legge 107 del 13 luglio 2015, consiglia al personale docente l'adozione di una piattaforma digitale di Social Learning per:

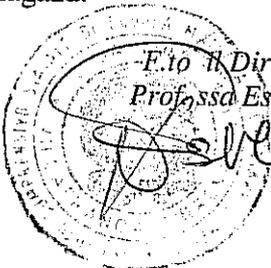
- allargare il tempo scuola on - line;
- personalizzare alcuni percorsi didattici ed educativi;
- favorire l'inclusione di tutti gli alunni;
- sviluppare nuove forme di potenziamento/recupero.
- sviluppo delle competenze digitali degli studenti, con particolare riguardo al pensiero computazionale, all'utilizzo critico e consapevole dei social network e dei media.
- Attuazione una didattica innovativa capace di soddisfare i bisogni dei nativi digitali.

Le piattaforme di Social Learning online sono pensate per creare un'ambiente di apprendimento condiviso tra la scuola, gli studenti, i docenti e le famiglie che interagiscono in un ambiente virtuale protetto dove nessuno, all'interno della piattaforma scelta può accedere ai dati sensibili compreso l'indirizzo e-mail.

Per accedere alle classi virtuali delle piattaforme adottate, il docente fornirà agli alunni che sono stati preventivamente autorizzati dai genitori le istruzioni dettagliate ai fini dell'utilizzo delle stesse.

Per tutto il personale docente che intende adottare i nuovi strumenti didattici nell'ambito della propria programmazione curricolare, le indicazioni del PNSD fornite dal Corso per Animatori Digitali suggeriscono l'utilizzo di uno dei seguenti strumenti: Edmodo, Schoology, Fidenia, Google Classroom. Per ulteriori chiarimenti, rivolgersi all'animatore digitale, prof. ssa Tiziana Magazù.

F.to il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa Ester Elide Lemmo



## **Cosa si fa in un Social Learning**

Operativamente gli insegnanti creano un gruppo (che il nome della classe) ed invita i suoi studenti condividendo un password. All'interno del gruppo, la comunicazione può essere molti a molti (il docente a tutti, uno studente a tutti) oppure discreta, fra insegnante e studente. Non però fra studente e studente.

Il cyber bullismo non ha spazio, in questo tipo di dinamica. Oltre a dialogare con il docente, gli studenti possono inviare allegati sotto forma di documenti che l'insegnante annota online e rispedisce al mittente (anche nelle modalità uno a uno). La piattaforma offre altri strumenti:

- innanzitutto una biblioteca condivisa dove si possono conservare documenti, immagini, ...;
- un calendario dove segnare le scadenze delle consegne a casa e le date delle verifiche;
- la possibilità di creare quiz.

## **Cosa può fare lo studente**

Uno studente può iscriversi solo utilizzando il codice gruppo ricevuto dall'insegnante. Non è indispensabile che lo studente abbia un indirizzo e-mail, anche se la differenza nell'averlo o meno è importante: se l'alunno possiede una sua mail riceve le notifiche solo quando accede al sito di Edmodo, se ha una sua mail riceve compiti, avvisi, e note direttamente sulla posta elettronica ed ha quindi maggior controllo di quanto deve svolgere e studiare.

Fatta la registrazione lo studente può vedere tutto quello che gli insegnanti pubblicano, scaricare le dispense della libreria, svolgere i compiti e consegnarli direttamente all'insegnante dal sito di Edmodo.

I docenti sono anche i moderatori della piattaforma e possono escludere, immediatamente, qualsiasi membro che violi le regole.

## **Netiquette, le buone regole da rispettare**

È importante pensare alla scuola come ad una famiglia con interessi comuni; la collaborazione è più importante della competizione; collaborare significa essere d'aiuto rispondere in tempi brevi, rispettare i termini delle consegne, ecc.; la buona educazione vale anche su internet.

I Social Learning sono scuola on line; le conversazioni non possono essere personali, ma devono riguardare esclusivamente l'attività di studio che si sta svolgendo; non si possono offendere le persone o il loro lavoro; non si devono inviare commenti inutili o ridondanti.